



Thunder Pro II Gold Edition  
Manual de operações  
v 8.7 – Rev:b

Este manual foi escrito exclusivamente para o chip Thunder Pro II Gold e será atualizado juntamente com as atualizações do chip, portanto acesse a página [www.vtec.com.br](http://www.vtec.com.br) sempre que puder para ver se existem novos upgrades/atualizações.

A versão deste manual deve ser igual ou superior à versão do Thunder Manager instalada. Algumas novas funções podem ser implementadas ao longo do tempo e serão incluídas em futuras versões deste manual. Se você possui uma versão superior do Thunder Manager, favor fazer o download da última versão do manual.

Favor ler este manual completamente antes de operar seu vídeo game.

### 1- Fazendo upgrade do seu Thunder Pro II Gold

É muito provável que não haja nenhuma necessidade de upgrades futuros para o Thunder Pro II, mas se isto acontecer, você pode fazê-lo da seguinte forma:

Faça o download do arquivo de upgrade para o Thunder Pro II Gold no site [www.vtec.com.br](http://www.vtec.com.br). Descompacte-o e grave um CD utilizando o arquivo imagem (não é para gravar o arquivo baixado no CD e sim criar um CD a partir da imagem baixada) e siga os seguintes passos:

- a) Insira o CD que você acabou de gravar e siga as instruções que aparecerão na tela.
- b) Depois da instalação basta desligar seu console e ligá-lo novamente.

### 2- Utilizando o Thunder Pro II Gold:

Para ter acesso ao Menu do Thunder Manager, basta ligar o console mantendo pressionado o botão Select até que a tela do Menu apareça. Nesta tela você poderá ver a versão do Thunder Manager e também todas as opções e funções do chip.

O Thunder Manager possui as seguintes funções:

#### a) Modo de boot:

Esta função permite selecionar o modo de boot padrão.

São eles:

- Desligar Thunder: toda vez que o console for ligado, o chip estará desativado.
- Auto: toda vez que o console for ligado, as mídias serão reconhecidas automaticamente. Portanto não há mais a necessidade de escolher os modos PS1, PS2, filmes e desligado(CDs de música). Basta inserir o disco para que o mesmo seja reconhecido automaticamente. Este é o modo recomendado.
- Executar PS2: toda vez que o console for ligado, serão executados apenas jogos e aplicativos de PS2.
- Executar PS1: toda vez que o console for ligado, serão executados apenas jogos e aplicativos PS1.
- Executar filme: toda vez que o console for ligado, serão executados apenas filmes.

#### b) Filme Reg. :

Esta função permite que o usuário escolha a região do filme a ser reproduzido ou

desativar a função codefree. Lembre-se que a função codefree estará ativa independente da região selecionada. A escolha da região só se faz necessária para filmes com dupla proteção e também filmes RCE. No Brasil a região utilizada é 4.

c) PS2 Logo Fix:

Esta função ativa ou não a correção do logo.

d) Fast Boot:

Esta função permite o boot mais rápido dos discos, ignorando o logo que aparece durante o carregamento do mesmo. Quando ativada, o logo será ignorado.

e) DVD+R DL:

Esta função ativa o suporte a mídias DVD+R DL. Esta função deve ser ativada somente para uso de discos DVD+R DL.

f) Idioma/ Lang:

Esta função permite a escolha do idioma do Thunder Manager.

g) HDD: Se vc possui um HD com o Browser original PS2 Sony instalado, ative esta função para que o Thunder mantenha todas as funcionalidades com este sistema. Não é necessário ativar esta função se você for usar apenas o modo dev no HD.

h) ATAD Patch: Se vc possui um HD IDE comum instalado em seu PS2 e deseja instalar jogos ou aplicativos que foram especialmente desenvolvidos para serem instalados no HD, ative esta função. Vale lembrar que nem todos os modelos de HD IDE são compatíveis com todos os jogos. Não é necessário ativar esta função se você for usar apenas o modo dev no HD.

i) X Pos: Esta função permite ajustar a tela para direita ou para esquerda, usando as setas direcionais e válida para jogos PS2, PSX1 e filmes. Os números negativos indicam que a tela irá para esquerda e os positivos, para a direita. Quando utilizada, o sistema NTSC/60Hz de cores será ativado como padrão, se você quiser outro sistema de cores ou resolução, basta usar a função Display Fix. Vale lembrar que nem todos os jogos suportam esta função e alguns a suportam com um limite de linhas. Se determinado jogo não entrar ou apresentar alguma anormalidade, diminua o deslocamento da tela em relação ao centro ou desative esta função.

j) Y Pos: Esta função permite ajustar a tela para cima ou para baixo e é válida para jogos PS2, PSX1 e filmes. Os números indicam quantas linhas a tela será movimentada para cima(números negativos) ou para baixo(números positivos). Quando utilizada, o sistema NTSC/60Hz de cores será ativado como padrão, se você quiser outro sistema de cores ou resolução, basta usar a função Display Fix. Vale lembrar que nem todos os jogos suportam esta função e alguns a suportam com um limite de linhas. Se determinado jogo não entrar ou apresentar alguma anormalidade, diminua o deslocamento da tela em relação ao centro ou desative esta função.

l) Display Fix: Esta função permite selecionar os modos de vídeo de seu console, permitindo um ajuste de imagens de acordo com o sistema de cores, frequência e resolução do aparelho de TV. Se desativada, seu console irá trabalhar no sistema de cores e frequência originais da região onde foi comprado, por exemplo: um console comprado nos EUA possui o sistema original NTSC e frequência de 60Hz.

Vale lembrar que os modos HDTV além de permitir jogar em HDTV, transformam seu PS2 em um DVD player de alta resolução!!

Se você ativar um modo de vídeo não compatível com sua TV, você poderá entrar no Thunder Manager novamente para escolher outro modo ou restaurar as configurações de fábrica como descrito no ítem 6.

Os modos de vídeo são:

- AUTO 1: Converte automaticamente as cores para o sistema de cores original do console, incluindo a frequencia vertical. Exemplo: Um jogo PAL 50Hz em um console NTSC 60hz, rodará em NTSC 60Hz corrigindo o eixo Y.
- AUTO 2: Converte automaticamente as cores para o sistema de cores original do console, usando a frequencia vertical nativa do software. Isto é muito útil para converter PAL para NTSC sem perder linhas em TVs compatíveis. Exemplo: Um jogo PAL 50Hz em um console NTSC 60Hz, rodará em NTSC 50Hz.
- NTSC 60Hz 1: mais compatibilidade, sem controle do eixo X e menor controle do eixo Y.
- NTSC 60Hz 2
- NTSC 50Hz 1: mais compatibilidade, sem controle do eixo X e menor controle do eixo Y.
- NTSC 50Hz 2
- PAL 50Hz 1: mais compatibilidade, sem controle do eixo X e menor controle do eixo Y.
- PAL 50Hz 2
- PAL 60Hz 1: mais compatibilidade, sem controle do eixo X e menor controle do eixo Y.
- PAL 60Hz 2
- HDTV 480p 1 – requer cabo vídeo componente: mais compatibilidade, sem controle do eixo X e menor controle do eixo Y.
- HDTV 480p 2 – requer cabo vídeo componente
- HDTV 576p – requer cabo vídeo componente
- HDTV 720p – requer cabo vídeo componente
- HDTV 1080i – requer cabo vídeo componente

m) Modo Dev: Esta função é utilizada por usuários mais experientes e permite que você escolha um caminho de boot que irá ser executado automaticamente toda vez que vc ligar seu PS2 ou após um Reset. Se desativado seu PS2 irá iniciar normalmente procurando por um disco. Para mais informações sobre o nome e caminho dos arquivos consulte o ítem 4.

n) Logo inicial: Esta função permite ativar ou desativar o logo que aparece quando você liga ou “reseta” o console.

o) Sair e gravar config.: Esta opção grava as opções escolhidas e sai do Thunder Manager.

### **3- Reconhecimento manual**

Mesmo possuindo o auto reconhecimento, o Thunder Pro II ainda permite que o usuário escolha manualmente o tipo de disco, independente das opções feitas no Thunder Manager:

- PS1:

Para jogar jogos de PS1, basta ligar seu console mantendo pressionado o botão □ (quadrado) em seu joystick até que a inscrição “Sony Computer Entertainment” apareça em sua TV.

- PS2:

Para jogar jogos de PS2, basta ligar seu console mantendo pressionado o botão X em seu joystick até que a inscrição “Sony Computer Entertainment” apareça em sua TV.

- Filmes:

Para ativar o modo filmes, basta ligar o console mantendo pressionado o botão Δ (triângulo) até que a inscrição “Sony Computer Entertainment” apareça em sua TV. Após isto, seu console estará preparado para rodar filmes de qualquer região, inclusive filmes protegidos utilizando a região escolhida no Thunder Manager.

- Chip desligado:

Para desligar o chip, basta ligar seu console mantendo pressionado botão O (círculo) em seu joystick até que a inscrição indicando que o chip foi desativado apareça na tela de sua TV.

### **4- Boot por outros devices**

Esta é uma função avançada e permite iniciar programas de outros devices como o HD, Memory Card e pelo Pen Drive USB!! Lembre-se que o caminho, nome e extensão dos arquivos devem ser sempre escritos em letras minúsculas.

Para executar estes arquivos, basta ligar seu PS2 segurando as seguintes teclas:

- R1: executa o arquivo localizado no HD com o seguinte path: /boot/boot.elf
- R2: executa o arquivo localizado no HD com o seguinte path: /boot/boot1.elf
- L1: executa o arquivo localizado no Memory Card com o seguinte path: /boot/boot.elf
- L2: executa o arquivo localizado no Memory Card com o seguinte path: /boot/boot1.elf
- Direcional para baixo + R1: executa o arquivo localizado no HD com o seguinte path: /boot/boot2.elf
- Direcional para baixo + R2: executa o arquivo localizado no HD com o seguinte path: /boot/boot3.elf
- Direcional para baixo + L1: executa o arquivo localizado no Memory Card com o seguinte path: /boot/boot2.elf
- Direcional para baixo + L2: executa o arquivo localizado no Memory Card com o seguinte path: /boot/boot3.elf
- Start + R1: executa o arquivo localizado no Pen Drive USB com o seguinte path: /boot/boot.elf
- Start + R2: executa o arquivo localizado no Pen Drive USB com o seguinte path: /boot/boot1.elf
- Start + L1: executa o arquivo localizado no Pen Drive USB com o seguinte path: /boot/boot2.elf
- Start + L2: executa o arquivo localizado no Pen Drive USB com o seguinte path: /boot/boot3.elf

## **5- Rodar programa da memória Flash**

Para executar o aplicativo da memória flash, basta ligar o seu console pressionando as teclas Start + Δ (triângulo).

## **6- Menu utilitário para HD:**

Se você possui um HD instalado em seu PS2, você pode usar este menu para formatar e/ou criar a partição boot para usar no modo dev. Para isto basta ligar seu PS2 pressionando as teclas Start e □ (quadrado) em seu joystick. Se você escolher a opção formatar, o HD será formatado(todos os dados anteriores serão apagados) e uma partição boot de 512MB será criada. Se você escolher a opção criar partição boot e seu HD já estiver formatado no modo PS2, será apenas criada uma partição de 512MB com o nome boot. Se o HD não estiver formatado, ele será formatado e a partição boot será criada.

## **7- Restaurando configurações de fábrica:**

Se você selecionar um modo de vídeo que não for compatível com sua TV ou monitor, ou apenas quiser voltar às configurações de fábrica de seu Thunder Pro II, basta ligar seu console mantendo pressionadas as teclas Start e direcional para cima. Você verá uma tela dizendo que as configurações de fábrica foram carregadas.

## **8- Atalhos para entrar no Menu(Thunder Manager) com diferentes sistemas de vídeo:**

Se você quiser acessar o Thunder Manager utilizando um modo de vídeo específico basta ligar o console segurando as seguintes teclas:

- Direcional para cima: modo VGA
- Direcional para esquerda: modo PAL - 50Hz
- Direcional para direita: NTSC - 60Hz